

GIMP 6 – Vyplňování plochy, rozmazávání, text

- 1) Výplň barvou nebo vzorkem, barevným přechodem, rozprašovačem, razítko
 - Výplň barvou nebo vzorkem - Zvolíme typ vyplňování a typ oblasti, kterou budeme vyplňovat
 - Výplň barevným přechodem - volíme krytí, režim, posun a tvar. Vyplňování se týká zvolené oblasti
 - Rozprašovač – zvolíme krytí, režim, stopu, týká se opět vybrané oblasti
 - Razítko (klonování a retušování) – pomocí současného držení ctrl a levého tlačítka myši si označíme místo pro klonování, přesuneme se na místo, kam chceme klonovat a pomocí stisknutého levého tlačítka myši klonujeme.
- 2) Rozmazání – zvolíme ikonu kapky a k ní stopu štětce. Potom přejíždíme část obrázku, kterou chceme rozostřit.
- 3) Text do obrázku – ikona A.

Úkoly

- Otevři si obrázek „cepice“ a v něm pod každou čepici utvoř pomocí funkce výplň barvou vzoreček barvy čepice (barvu nabírej kapátkem). Ulož pod názvem G6a ve formátu JPG.
- Otevři si obrázek „G4b“ (z minulých hodin – tři stopy různých barev) pomocí výběru podle barvy vyber modrou stopu a přebarvi ji na vzorek dřeva. Ulož pod názvem G6b ve formátu JPG.
- Nadefinuj si nový soubor o velikosti 400 krát 400 px. Vyber postupně pět čtvercových oblastí a vyplň je různými barevnými přechody. Obrázek ulož pod názvem G6c ve formátu JPG
- Otevři si soubor „surikata“, pomocí razítka jej naklonuj, alespoň jedno celé zvířátko a jednu hlavičku. Do obrázku vlož text „KLONOVÁNÍ“. Ulož pod názvem G6d ve formátu JPG.
- Nadefinuj si nový obrázek 100 x 100 pt. V něm vyber kruhovou oblast a vybarvi ji šedou. Uvnitř šedé kruhové oblasti zvol menší kruhovou oblast a vybarvi ji černou. Do černé oblasti udělej štětcem bílou tečku o průměru 7 pt. Na závěr takto vzniklé oko mírně rozmaz pomocí kapky. Ulož pod názvem G6e