

GIMP 9 – Jednoduchá animace

- Vytváříme ji pomocí využití vrstev, které se při přehrávání přemění v jednotlivá políčka animace.
- Pro účely animace se vrstvám přiřazuje čas, po který má být to či ono políčko zobrazeno. Tento čas se zadává jako součást názvu vrstvy v kulatých závorkách, hodnota je v milisekundách. Např. „políčko 1 (200ms)“ – znamená to, že vrstva s názvem „políčko 1“ bude zobrazeno 0,2 vteřiny.
- Vrstvě lze určit ještě jednu vlastnost, a to je způsob, jakým překryje to předchozí.
- Pomocí volby Filtry > Animace > Přehrávání – si můžeme přehrát vytvořené.
- Pokud uložíme ve formátu XCF, můžeme provádět ještě další změny. Pro účely použití v dalším programu nebo na www stránce je třeba použít např. formát GIF, je třeba uložit jako animaci, to zvolíme zaškrtnutím v dialogovém okně při exportu.

Úkoly

- Vytvoř jednoduchou animaci s vlastností. Animací se bude postupně zobrazovat nápis (alespoň 4 písmena). Prodleva zobrazování jednotlivých písmen 500 ms. Ulož pod názvem G9_1a ve formátu XCF a potom ještě pod názvem G9_1b ve formátu GIF.
- Vytvoř jednoduchou animaci. Animací se bude postupně zobrazovat nápis (alespoň 4 písmena). Vytvořte tak, aby každá vrstva měla jinou barvu. Prodleva zobrazování jednotlivých písmen 600 ms. Ulož pod názvem G9_2a ve formátu XCF a potom ještě pod názvem G9_2b ve formátu GIF.
- Otevři si hvezdicky.xcf a lod.xcf. Pomocí duplikování vrstvy hvezdicky a vkládání lodí přes „kopírovat vložit“ vytvoř animaci pohybu lodí po obloze, loď otáčejte pomocí funkce rotace vrstvy, prodlevu zobrazování nastavte na 250 ms. Vše si kontrolujete pomocí přehrávání animace. Vytvoř pohyb alespoň ze třech různých poloh lodí. Výsledek uložte pod názvem G9_3a ve formátu XCF a G9_3b ve formátu GIF.

GIMP 9 – Jednoduchá animace

- Vytváříme ji pomocí využití vrstev, které se při přehrávání přemění v jednotlivá políčka animace.
- Pro účely animace se vrstvám přiřazuje čas, po který má být to či ono políčko zobrazeno. Tento čas se zadává jako součást názvu vrstvy v kulatých závorkách, hodnota je v milisekundách. Např. „políčko 1 (200ms)“ – znamená to, že vrstva s názvem „políčko 1“ bude zobrazeno 0,2 vteřiny.
- Vrstvě lze určit ještě jednu vlastnost, a to je způsob, jakým překryje to předchozí.
- Pomocí volby Filtry > Animace > Přehrávání – si můžeme přehrát vytvořené.
- Pokud uložíme ve formátu XCF, můžeme provádět ještě další změny. Pro účely použití v dalším programu nebo na www stránce je třeba použít např. formát GIF, je třeba uložit jako animaci, to zvolíme zaškrtnutím v dialogovém okně při exportu.

Úkoly

- Vytvoř jednoduchou animaci s vlastností. Animací se bude postupně zobrazovat nápis (alespoň 4 písmena). Prodleva zobrazování jednotlivých písmen 500 ms. Ulož pod názvem G9_1a ve formátu XCF a potom ještě pod názvem G9_1b ve formátu GIF.
- Vytvoř jednoduchou animaci. Animací se bude postupně zobrazovat nápis (alespoň 4 písmena). Vytvořte tak, aby každá vrstva měla jinou barvu. Prodleva zobrazování jednotlivých písmen 600 ms. Ulož pod názvem G9_2a ve formátu XCF a potom ještě pod názvem G9_2b ve formátu GIF.
- Otevři si hvezdicky.xcf a lod.xcf. Pomocí duplikování vrstvy hvezdicky a vkládání lodí přes „kopírovat vložit“ vytvoř animaci pohybu lodí po obloze, loď otáčejte pomocí funkce rotace vrstvy, prodlevu zobrazování nastavte na 250 ms. Vše si kontrolujete pomocí přehrávání animace. Vytvoř pohyb alespoň ze třech různých poloh lodí. Výsledek uložte pod názvem G9_3a ve formátu XCF a G9_3b ve formátu GIF.